



Tic Tac Toe Spiel aus Holz mit individuellem Branding

Art.-Nr.: 0018082

Entdecken Sie das Tic Tac Toe Spiel aus Holz mit individuellem Branding ? der ideale Werbeartikel, um Ihre Marke stilvoll ins Rampenlicht zu rücken. Mit kompakten Maßen von 7,2 x 7 x 2,6 cm und einem Gewicht von nur 60 g passt dieses charmante Spiel in jede Handtasche oder Schublade. Die Möglichkeiten zur Werbeanbringung, einschließlich Lasergravur und Tampondruck, garantieren eine langanhaltende Sichtbarkeit Ihres Logos.

Jeder Gewinnzug im Spiel stärkt die Bindung zu Ihren Kunden und erinnert sie auf spielerische Weise an Ihre Marke. Dieses hochwertige Holzspiel ist nicht nur ein unterhaltsames Mitbringsel, sondern auch ein eleganter Hingucker, der positive Emotionen weckt. Lassen Sie Ihr Unternehmen durch haptische Verkaufsförderung in Erinnerung bleiben ? ideal für Messen, Kundengeschenke oder als Teil Ihrer Unternehmenskommunikation.

Warum dieses Produkt Ihre Marke stärkt:

- Langfristige Logo-Präsenz durch hochwertige Materialien
- Emotionaler Bezug schafft Bindung zu Ihren Kunden
- Funktionalität und Spaß fördern positive Assoziationen
- Ideal für vielfältige Anlässe und Zielgruppen

PRODUKT-INFORMATIONEN

| | |
|--------------------------------------|------------------|
| Produktgröße: | 7,2 x 7 x 2,6 cm |
| Gewicht (g): | 60 |
| Material: | Farben, Holz |
| Mindestmenge: | 1 |
| Menge pro Karton: | 80 |
| Herkunftsland: | CN |
| Zolltarifnummer: | 95049080 |
| Stückzahl in Unterverpackung: | 40 |
| Maße Exportkarton: | 35 x 17 x 32 cm |
| Bruttogewicht Exportkarton: | 6,50 kg |

VERFÜGBARE FARBEN

neutral



MENGENSTAFFELN

ab 50 Stk. | ab 100 Stk. | ab 250 Stk. | ab 500 Stk. | ab 1000 Stk. | ab 2500 Stk. | ab 5000 Stk.

LAGERBESTÄNDE

| Variante / Farbe | Zentrallager | Außenlager | Gesamt |
|------------------|--------------|------------|---------------|
| neutral | 0 | 25.086 | 25.086 |

Stand: 27.04.2026

VEREDELUNGSMÖGLICHKEITEN

| | |
|--------------------|--------|
| Lasergravur | Gravur |
| Tampondruck | 1-5c |